
The seed you sow does not come to life unless it has first died.
FAVORITE DEAR
フェイバリットディア
USER'S MANUAL
for Windows

商品内容の確認

本商品には、次のものが梱包されています。

万一、不足品や不良品がありましたら、すみやかにお買い求めの販売店までご連絡ください。

- CD-ROMディスク ・・・・・・・・・・・・・ 2枚
- ユーザーズ・マニュアル（本書）・・・・・ 1冊
- お客様登録カード ・・・・・・・・・・・・・ 1枚

お客様登録カードに必要な事項をご記入の上、返送してください。

お客様登録カードを返送いただかないと、必要なサービスを受けられない場合がありますので、ご注意ください。

CD-ROMディスク取り扱い上のご注意

- 信号面（虹色に光っている面）に手を触れないようご注意ください。
- 信号面に傷がつかないよう大切にお取り扱いください。
- ディスクは曲げないでください。
- 信号面はもちろん、ラベル面（文字などが印刷してある面）にも、紙を貼ったり文字を書いたりしないでください。
- 信号面についた指紋やほこりなどは、柔らかい布でふきとってください。ディスクをふくときは、必ずディスクの中心から外側に向かって放射状にふいてください。
- ベンジン、シンナー、レコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので使用しないでください。
- ディスクはケースに入れて保存してください。
- 直射日光のあたる場所、暖房器具の近くなど温度が高くなる場所には置かないでください。

ご注意

(1) 本書の内容の一部または全部を無断転載することは禁止されています。

(2) 本書の内容に関しては将来予告なしに変更することがあります。

(3) 本書は内容について万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなどお気づきのことがありましたらご連絡ください。

(4) 運用した結果の影響について(3)項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。

(5) 落丁・乱丁はお取り替えいたします。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態でのプレイや、長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんのでお避けください。

また、ごくまれに、強い光の刺激や、光りの点滅を見ているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。

こうした経験をした人は、プレイをする前に必ず医師に相談してください。

また、プレイをしていて、このような症状が起きた場合は、すみやかにプレイを中止し、医師に相談してください。

FAVORITE DEAR
for Windows



導きの書

もくじ

セットアップと起動

必要なハードウェア

本製品は、以下の環境で動作するように設計されています。

動作環境

OS	：日本語版Windows95/98/2000
CPU	：MMX Pentium 166MHz以上（PentiumⅡ以上推奨）
メモリ	：32MB以上（64MB以上推奨）
グラフィック	：640×480ドット、ハイカラー表示
サウンド	：DirectSound対応のもの
ハードディスク	：40MB以上の空き容量
CD-ROMドライブ	：4倍速以上（12倍速以上推奨）
その他	：DirectX7以降に対応のシステムであること

セットアップ

フェイバリットディアのセットアップ

本製品「フェイバリットディア for Windows」（以降「本ソフトウェア」）をプレイするには、まずハードディスクへインストールしなければなりません。初めてプレイする時は、以下の説明をもとにセットアップ作業を進めてください。

1. 本ソフトウェアのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしてください。オートプレイ機能により、自動的にメニュープログラムが起動されます。（**図1**）
2. セットアップを行う前に、「最初にお読みください」ボタンをクリックしてください。本書には記述されなかった注意事項などが記載されています。
3. 「Favorite Dear セットアップ」ボタンをクリックするとセットアッププログラムが起動します。（**図2**）

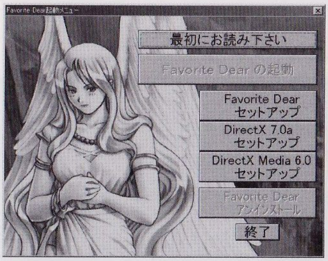


図1

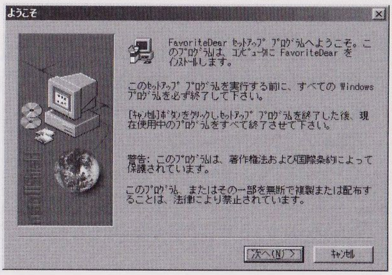


図2

※CD-ROMを挿入しても自動的にメニュープログラムが起動されない場合は、CD-ROMの中の「autorun.exe」を手動で起動してください。

4. 画面の指示に従い、セットアップを進めてください。

5. セットアップ中にセットアップのタイプを選択します。ハードディスクの空き容量が十分にある場合は、「完全」を選択することをお勧めします。表示スピードなどが早くなり快適にプレイできます。(**図3**)

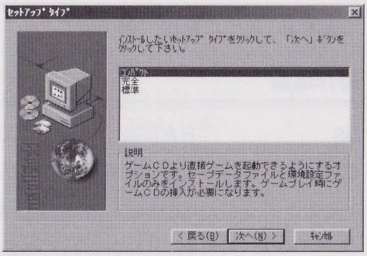


図3

6. セットアップの最後にDirectX7のセットアップを行なうか問い合わせがあります。
後述の「DirectXと、DirectX Mediaの導入」をお読みください。

7. セットアップが終了するとスタートメニューに「Favorite Dear」と「Favorite Dear環境設定」のアイコンが登録されます。

> **ご注意**
> Windows2000にインストールする場合、ユーザーが「Administratorグループ」に登録されている必要があります。また、プレイする場合も、「Administratorグループ」以外のユーザーはプレイできません。

DirectXとDirectX Mediaの導入

本ソフトウェアをプレイするには、お使いのパソコンにDirectX7以降および、DirectX Media6以降が導入されている必要があります。DirectX7または、DirectX Media6以降が導入されていない方は、本ソフトウェアのCD-ROMよりDirectX7およびDirectX Media6をセットアップしてください。

※本ソフトウェアのCD-ROMには、DirectX7.0aおよび、DirectX Media6.0が付属しております。
※Windows2000では、DirectX7およびDirectX Media6をセットアップすることはできません。

DirectX7のセットアップ

1. 本ソフトウェアのセットアップの最後にDirectXをセットアップするか問い合わせがあります(**図4**)。ここで「DirectX7.0aのセットアップ」をチェックするとDirectXのセットアッププログラムが起動されますので画面の指示に従いDirectXのセットアップを行なってください。

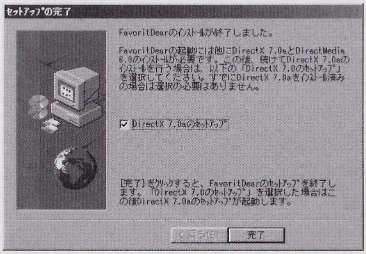


図4

2. 本ソフトウェアのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットした場合のメニューからもセットアップできます(**図5**)。「DirectX7.0aセットアップ」ボタンをクリックするとDirectXのセットアッププログラムが起動されます。

3. DirectXのセットアップ後パソコンを再起動する必要があるメッセージが表示された場合はパソコンを再起動させます。

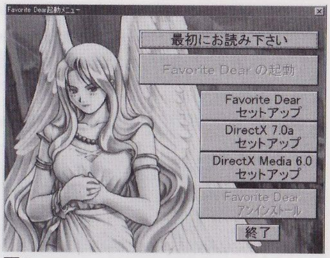


図5

ご注意

お使いのコンピュータがDirectX7に対応しているかどうかは各ハードメーカーにお問い合わせください。

DirectX Media6のセットアップ

1. 本ソフトウェアのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットした時に表示されるメニューからセットアップができます(**図5**)。「DirectX Media6.0セットアップ」ボタンをクリックするとDirectX Mediaのセットアッププログラムが起動されます。画面の指示に従いDirectX Mediaのセットアップを行なってください。

2. DirectX Mediaのセットアップ後パソコンを再起動する必要があるメッセージが表示された場合はパソコンを再起動させます。

ご注意

DirectX7、DirectX Media6のセットアップを行なう場合、必ずDirectX7をセットアップした後、パソコンの再起動を行ない、その後DirectX Media6のセットアップを行なってください。再起動せずにDirectX7とDirectX Media6を続けてセットアップすると正常にセットアップされない場合があります。

(手順例)

DirectX7セットアップ → パソコン再起動 → DirectX Media6セットアップ → パソコン再起動

フェイバリットディアのアンインストール

本ソフトウェアが不要になったら、以下の手順でアンインストール（削除）してください。

1. 本ソフトウェアのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしてください。オートプレイ機能により、自動的にメニュープログラムが起動されます。(**図6**)
2. 「Favorite Dear アンインストール」ボタンをクリックしてください。確認のメッセージがでます。(**図7**)
3. 「OK」ボタンをクリックするとアンインストールプログラムが起動されます。

※スタートメニューから「Favorite Dearのアンインストール」を選んでも削除できます。

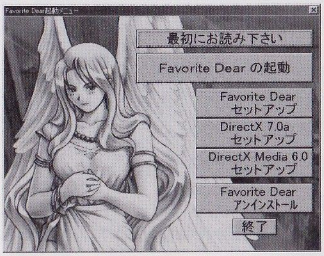


図6

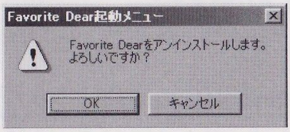


図7

起動と終了

起動

1. 本ソフトウェアのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしてください。オートプレイ機能により、自動的にメニュープログラムが起動されます（**図8**）。「Favorite Dear 起動」ボタンをクリックすると起動します。
2. 既にCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしている場合、あるいは、本ソフトウェアを「完全」タイプでセットアップした場合、オートプレイ機能が動作しない場合は、スタートメニューから「FavoriteDear」→「Favorite Dearを起動」を選んでクリックすると起動します。(**図9**)

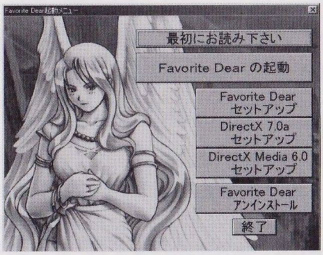


図8

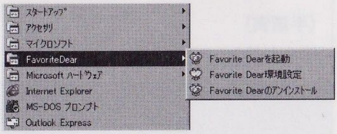


図9

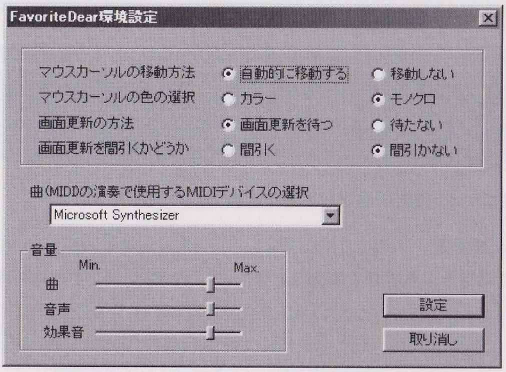
終了

本ソフトウェアを終了する場合は、キーボードの「ESC」キーを押すだけです。ただし、その場合はゲーム中のデータが一切保存されませんので、終了する前に必ずゲームのセーブを行ってください。

※詳しくは、P.16「システム－終了」を参照してください。

環境設定

マウスの環境を初期設定から変えたい時、画質を落としてもゲームの速度を上げたい時などには、環境設定を変更します。初期設定で問題のない方、パソコンにあまり詳しくない方は、このプログラムを使用しないでください。



● **マウスカーソルの移動方法**

初期値［自動的に移動する］

メニュー選択で「はい」「いいえ」の選択肢が出るときに、マウスカーソルを自動で選択肢の近くに移動させる場合には「自動的に移動する」を選択してください。

● **マウスカーソルの色の選択**

初期値［モノクロ］

マウスカーソルをモノクロにするかカラーにするかを選択できます。一部のビデオカードではカラーのカーソルが正しく表示されません。その場合は［モノクロ］を選択してください。

● **画面更新の方法**

初期値［画面更新を待つ］

［待たない］を選択すると、画面の表示のタイミングを取らずに画面を書き換えます。画面が変わるときにちらつきますが、多少画面更新が高速になります。処理能力が低いパソコンを使っている時に効果があります。

● **画面更新を間引くかどうか**

初期値［間引かない］

［間引く］を選択すると、画面更新を間引いて表示を高速化します。パソコンの処理能力が低い場合に有効ですが、反面、戦闘時などの動きが多少ぎこちなくなる場合があります。「画面更新の方法」の［待たない］オプションと一緒に使うと、更に効果があります。

● **曲（MIDI）の演奏で使用するMIDIデバイスの選択**

初期値［Microsoft Synthesizer］

ゲームのBGMを演奏するデバイスを選択します。お使いのサウンドカードにハードウエアMIDI音源機能がある時や外部MIDIを接続する場合は切り換えてください。ハードウエアMIDI音源や外部MIDI音源を使用するとパソコンのレスポンスが向上する場合があります。（ゲーム中のオプションのサウンド項目と同じ機能です。）

● **音量**

各音声のボリュームバランスの変更が出来ます。ここでは聞きながらの音量調整ができないので、ゲーム内のオプションーサウンドでの設定をお薦めします。

● **「設定」ボタン**

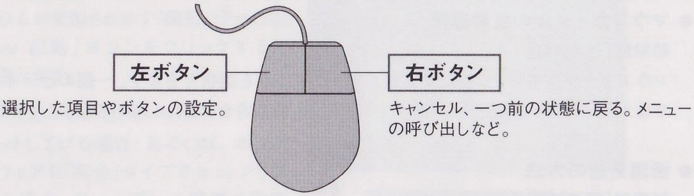
調整したオプション内容を保存してプログラムを終了します。

● **「取り消し」ボタン**

環境設定プログラムを起動する前のオプションのままで、プログラムを終了します。

操作方法

本ソフトウェアは、ほとんどの操作をマウスボタンの右ボタンと左ボタンで行います。マウスのボタンは次のように機能します。



マウスカーソルの見方

マウスカーソルは、クリックできるボタンをアニメーションで表示します。

 左ボタンのクリックが有効な場合

 右ボタンのクリックが有効な場合

 左右のボタンのクリックが有効な場合

First of All
はじめに

プロローグ

数多くの地上界が存在する世界。

そのうちの一つ“インフォス”に、

時の流れが止まるという現象が起こる。

それは、“インフォス”がいずれは崩壊してしまうことを意味していた。

その原因を探り、この世界の不安定な平和に潜む静かなる破滅を防ぐために、

幼い天使が２人の妖精とともに“インフォズ”の守護を命じられた。

地上界では直接力を行使できない天使には、

勇者としての資質を持つ人間の協力がなくてはならない。

そのため選ばれし者たちを求め、

そして妖精たちは“インフォズ”の各地へと飛ぶ。

選ばれし者達の力を借りるため、天使は自ら地上へと降りていく。

彼らと言葉を交わすために。

そこから全てが始まる………

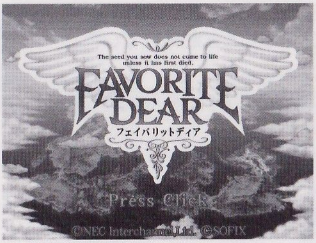
ゲームの開始

オープニング

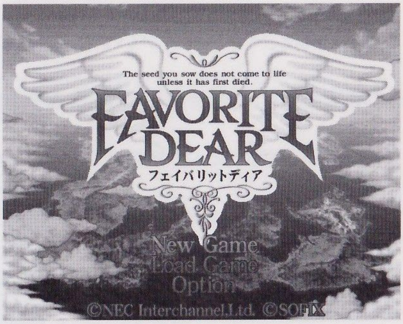
ゲームを開始するとまずはオープニングデモが始まります。
デモが終了するとタイトルの表示になります。
※オープニングデモの表示中にマウスをクリックすると、すぐにタイトル画面に切り替えることができます。
タイトル画面に表示されている「**Press Click**」ボタンを押すと「**New Game**」「**Load Game**」「**Option**」のメニューが表示されます。
メニューをクリックして決定してください。



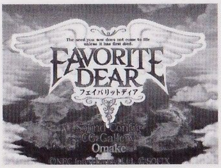
オープニングデモ



タイトル画面



New Game	最初からゲームを始めます。
Load Game	セーブで記録したデータの続きからゲームを始めます。 ※ 詳しくはP.16を参照
Option	ゲーム中の環境設定を行います。



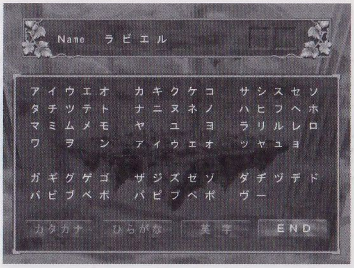
・Sound Config ‥‥ゲーム中のサウンドの全ての設定を行います。また、ゲーム中のBGMを全て聞くことが出来ます。

・CG Gallery ‥‥‥１度でもゲームをクリアしたときに表示されます。セーブデータに保存されているゲームをクリアした勇者のCGを見ることができます。

・Omake‥‥‥‥‥ゲームのクリアを13人の勇者それぞれで達成したときに表示されます。

名前の入力

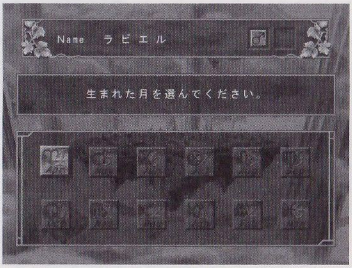
タイトル画面で、「**New Game**」を選んだ場合、初めに天使（プレイヤー）の情報を入力します。オープニングデモの後、プレイヤーであるあなたの、名前、性別、誕生月を入力してください。



名前の入力
初めにラビエルとデフォルト名が表示されていますが、好きな名前に変えることができます。
マウスを右クリックすると一番最後の文字が消えます。マウスで選んだ文字にカーソルを合わせてクリックすると文字が入力できます。
はじめはカタカナですが、それ以外の文字を入力したい場合は【英数】【ひらがな】【カタカナ】を選ぶことで文字の種類を変えることができます。
【END】をクリックすると入力した名前を登録することができます。



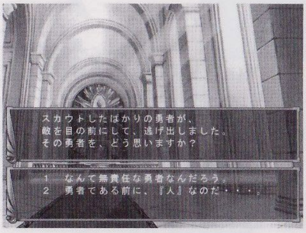
性別入力
次にあなたの性別を選んでください。性別によりゲーム中のキャラクタの態度が変わります。



誕生月入力
最後にあなたの誕生月を選んでください。

妖精について

次に大天使ガブリエルから、このゲームの目的を説明されます。説明の途中で、このゲームを進行する上で必要な質問がいくつか表示されます。そして、その答えの結果によって天使を補佐する妖精2人が決定されます。



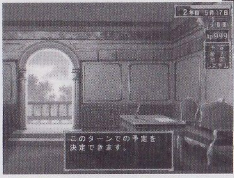


Game System

ゲームシステム

ゲームの流れ

このゲームでは、下の図のような流れでゲームが進行し、これが1ターンになります。
1ターンは、インフォスのカレンダーで3週間です。





ターンの始め
能力や地図などで状況を確認します。
予定を選ぶと次へ進みます。



予定を組む
プレイヤーと妖精の行動を
決定してください。

ターン進行中
予定で決めた行動
にしたがいターン
が進行します。画
面は決定した天使
の行動に応じて切
り替わります。

待機



勇者に同行



天界へ



ターンの流れ



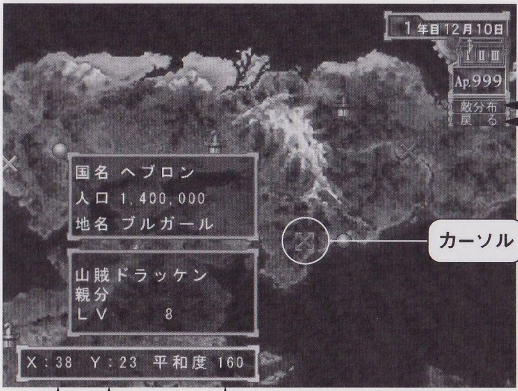
結果報告
ターン進行が終わ
ると、妖精がその
ターンで起こった
内容を報告してく
れます。



コミュニケーション
最後に天使は、地上界の勇
者とコミュニケーションを
とることができます。

地図

インフォスの様子を見渡せるマップ画面です。全体の1/4を拡大して表示します。
マウスでカーソルを移動して他の場所を見ることができます。



敵分布
クリックするとインフォス全体の敵の分布が赤く表示されます。赤く染まった部分は敵が多いことを表し、エンカウント率も高くなることになります。

戻る
マップ画面の表示を終了します。

カーソル位置
現在のカーソルの座標をあらわします。妖精が座標で位置を報告する場合がありますが、そのときの場所の確認に使用します。

平和度
「インフォス」全体の平和度をあらわします。勇者が敵を倒すことで平和度が改善します。敵を倒さずに平和度が悪化した状態がしばらく続くと、ゲームオーバーになります。

● 地図上に表示されるアイコン


発見した勇者候補


妖精の発見した敵や事件
（色は適した勇者をあらわします。）


スカウトして管理中の勇者


自然発生した事件。
妖精が探せなかった重大な事件は全てこの表示になり、解決にどの勇者が適しているのかはわからなくなります。

● 勇者ごとテーマカラー

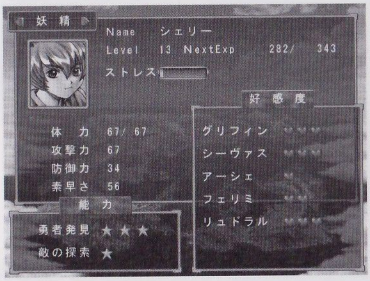
勇者ごとにテーマカラーが決まっています。マップ上でのアイコンはそれぞれの色で表示されます。また、簡易ステータス（→P.15参照）表示にもテーマカラーのバーが名前の横に表示されます。

シーヴァス：オレンジ　**レイヴ**：青　**グリフィン**：黒　**フェリミ**：ライトグリーン
ディアン：白　**ヤルル**：緑　**リュドラル**：赤　**フィアナ**：茶色　**アーシェ**：ライトブルー
ビーシア：黄色　**ナーサディア**：紫　**ティア**：ピンク　**ユリアナ**：ベージュ

能力

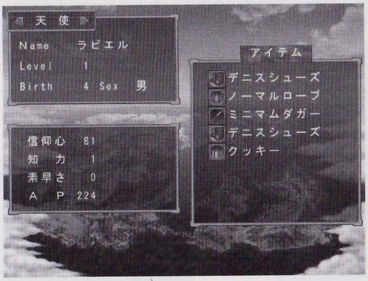
勇者、妖精、天使、それぞれのキャラクターの能力を詳しく表示します。

妖精



Name 妖精の名前
Level 妖精の現在のレベル
ストレス 妖精のストレス
体力 妖精のHP/最大HP
攻撃力 妖精の攻撃力
防御力 妖精の防御力
素早さ 妖精の素早さ（戦闘時の攻撃の順番に影響します。）
好感度 勇者に対する好感度（♥の数が多いほど好感度が高く、同行させたときにストレスが少なくなります。）
能力 任務の適性度を表します。

天使

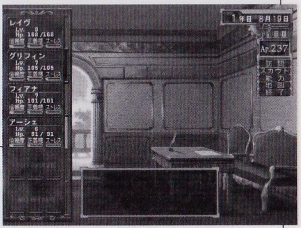


Name プレイヤーの名前
Level プレイヤーの現在のレベル
Birth プレイヤーの誕生月
Sex プレイヤーの性別
信仰心 信頼度の変化量に影響します。
知力 ガブリエルからもらえるアイテムに影響します。
素早さ 妖精の素早さに反映されます。
AP 天使の行動の元になるポイント
※APについてはP.28を参照
アイテム 現在所持しているアイテム

勇　者



Name	勇者の名前
Level	勇者の現在のレベル
Birth	勇者の誕生日
Sex	勇者の性別
任務	任務中の場合、向かっている場所の座標と事件名が表示されます。
体力	勇者のHP/最大HP
攻撃力	勇者の攻撃力＋装備した武器が持つ攻撃力
防御力	勇者の防御力＋装備した防具が持つ防御力
素早さ	勇者の素早さ＋装備したアイテムが持つ素早さ （戦闘時の攻撃の順番に影響します。）
信頼度	天使に対する現在の信頼度
正義感	任務遂行に対するまじめさ （マップ上での移動の速度に影響します）
ストレス	勇者のストレス
NextExp	勇者が次のレベルアップに必要な経験値
装備	・武器　　装備している武器 ・防具　　装備している防具 ・その他　装備しているアイテム
特殊能力	勇者特有の3種類の攻撃 ※勇者の特殊能力はP.19を参照



● 簡易ステータス表示

勇者のステータスを知りたい時に便利な簡易ステータス表示があります。カーソルを画面左側に移動すると自動的に表示されます。また簡易ステータス表示の勇者名をクリックすると、そのまま選択した勇者の能力画面に切り替わります。簡易ステータス表示が出来るのは「フロー宝物宮」「ベテル宮」「勇者訪問」の時です。

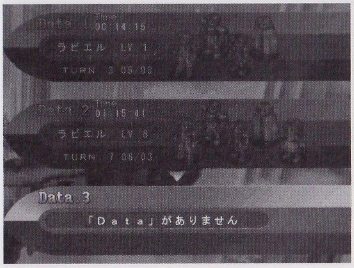
システム

ゲームのセーブとロード、サウンドの調整、ゲームの終了が行なえます。



セーブ

進行中のゲームのデータを記録します。



フォルダを選んでクリックしてください。
最大8つまでデータを記録できます。

ロード

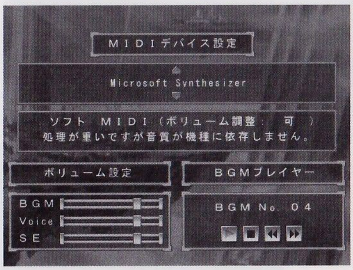
過去に記録したデータを読み出します。



フォルダを選んでクリックしてください。
記録されたデータがないフォルダには「DATAがありません」と表示されます。データが記録されているフォルダにはセーブした時の天使名、ターン数、インフォスでの日付、プレイ時間、管理している勇者が表示されます。

サウンド

MIDIデバイスやボリュームの設定をしたり、フェイバリットディアで使用しているBGMを聞くことが出来ます。



- **MIDIデバイス設定**
  フェイバリットディアで使用できるMIDIデバイスを選択することが出来ます。
- **ボリューム設定**
  「BGM」「Voice」「SE」をそれぞれ別々にボリュームを調整できます。
- **BGMプレイヤー**
  フェイバリットディアで使用しているBGMを聞くことが出来ます。

終了

ゲームを終了したり、フェイバリットディアのタイトル画面に戻ることができます。
※どちらも途中のゲームデータは破棄されますので、大切なプレイデータは終了を選択する前にセーブしてください。

予　定

このターンでの予定を決めます。
天使と妖精では、決める予定の内容が違うので注意してください。

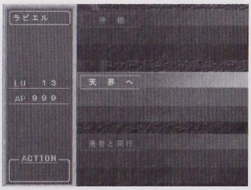
プレイヤー予定入力

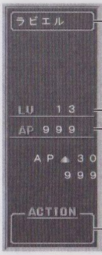
待機：APが30回復します。このターンではインフォス全体を見る以外、何もしないことになります。当然、勇者のイベントが発生しても、それを見ることはできません。（ただし、妖精から緊急報告が入った戦闘には参加できます。→P.20）

天界へ：APを消費しません。このターンで天界に行きたいときに選んでください。天界でできることについてはP.21を参照してください。

勇者に同行：同行した勇者のレベルに等しいAPを消費します。このターンで勇者と一緒にいたいときに選んでください。勇者に同行を選ぶと、同行可能な勇者が表示されるので、そこから同行したい勇者を選んでください。同行できる勇者は一人だけです。

※勇者に同行を選ぶと、その勇者の信頼度が上がり、さらにターン中に発生したイベントや戦闘すべてを見ることができます。そのかわりに、他の勇者については×印のついた戦闘以外のイベントは見ることができなくなります。行動を決めるときは、メリット、デメリットをよく考えて決めるように注意してください。





妖精予定入力

休暇：妖精を休ませることでストレスを下げます。

勇者の探索：インフォスにいる勇者候補を探し出します。妖精の勇者発見の能力と相性で発見される勇者がかわります。

敵の探索：インフォス内の重要な事件を探し出します。実際に事件が起こっているときに、探索に行くことでその事件を発見することができます。

勇者に同行：勇者に同行します。勇者に同行させることにより、戦闘時には勇者とパーティを組んで戦います。





● 勇者選択時の画面表示



ターン進行中

プレイヤーと妖精2人の予定を決定するとターン進行が開始します。
ターン進行中にはイベントや戦闘など、さまざまなことが起こります。ここでは、それぞれのイベントの説明、勇者の待機中、天界の内容について説明します。

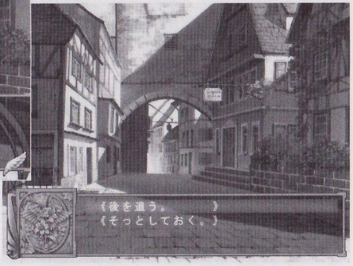
イベント

会話イベント

プレイヤーが勇者に同行している時に起こるイベントです。イベントは勇者のストーリーを進めるうえで重要なイベントなので、このイベントで得る情報はゲームの進行に大きく関わります。







※ イベントでの選択枝について

イベントのなかで、会話中に選択肢が表示されることがあります。このときの選択肢は、勇者の信頼度に関わったりストーリー進行の分岐に影響があるものが多いので注意してください。

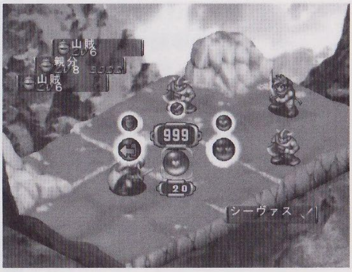
※面会イベント
ターン進行中以外にも、イベントが起こる場合があります。
ターン終了後、条件を満たして妖精から勇者の面会希望を受けて会いにいくと、そのままイベントが発生する場合があります。

戦闘イベント

勇者が敵と遭遇したときに表示されるイベントです。ターン進行中には勇者が移動中に敵と遭遇していますが、このイベントを見ることができるのは、次の場合です。

→ 同行している勇者が敵と遭遇したとき。
→ 勇者が依頼した目的地にいる敵と遭遇したとき。



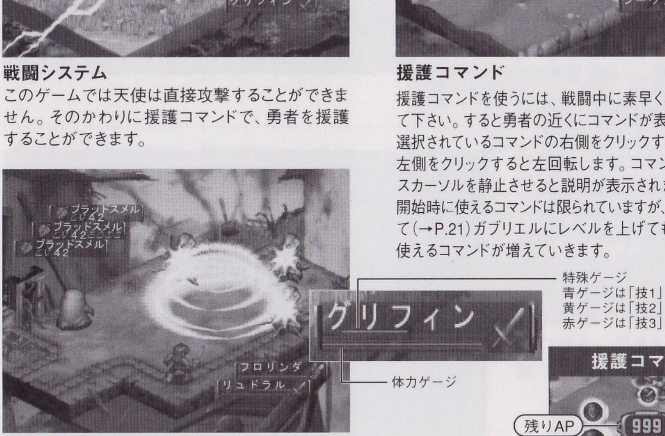


戦闘システム

このゲームでは天使は直接攻撃することができません。そのかわりに援護コマンドで、勇者を援護することができます。

援護コマンド

援護コマンドを使うには、戦闘中に素早く右クリックして下さい。すると勇者の近くにコマンドが表示されます。選択されているコマンドの右側をクリックすると右回転、左側をクリックすると左回転します。コマンド上でマウスカーソルを静止させると説明が表示されます。ゲーム開始時に使えるコマンドは限られていますが、天界へ行って(→P.21)ガブリエルにレベルを上げてもらうことで、使えるコマンドが増えていきます。



勇者の特殊能力

それぞれの勇者は決まった特殊能力(必殺技)を持っています。特殊能力を使うためには、敵のダメージを受けることで貯まる特殊能力ゲージをいっぱいにする必要があります。勇者は、技1、技2、技3、の3種類の特殊能力を持ち、特殊能力ごとにゲージの色が決まっています。

援護コマンド



逃走
戦闘から強制的に退却
(APの消費なし)

小回復
HPを60回復
(消費AP20)

中回復
HPを100回復
(消費AP100)

大回復
HPを完全に回復
(消費AP150)

透明
敵の攻撃を3回まで無効
(消費AP150)

連撃
勇者の攻撃時に3連続の攻撃
(消費AP200)

※コマンド選択表示画面のままにしておくと、選択している援護コマンドの説明が表示されます。

● 戦闘中のステータス異常

戦闘中、敵の攻撃によりステータス異常をおこす場合があります。ステータス異常の状態はゲージの上に表示されます。ステータス異常は援護魔法の回復コマンド(小・中・大どれでも)をかけると直ります。

パラライズ	攻撃力と素早さがダウン
チャーム	味方や自分自身を攻撃
コンフュ	敵・見方・自分自身の関係無く攻撃
ポイズン	少しずつHPがダウン
スリープ	眠って行動不能

待機

待機では、ターンが進行している間、地上界での勇者の移動や敵の位置などをインフォス全体にわたって把握することができます。また、天使のAPも回復します。

インフォス全体が表示され、敵の位置や勇者の移動の状況を見ることができます。



待機中の戦闘について

天使が待機中でも、移動中の勇者達は敵と遭遇して戦闘をしている場合があります。しかし、天使や妖精が勇者に同行していないので、それらの戦闘を見て援護することは出来ません。ただし、×印で表示されている敵については、勇者に近づいて戦闘を見ることができます。



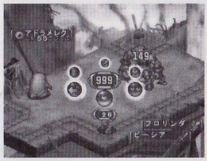
※妖精緊急報告

×印で表示されている敵に妖精を同行させた勇者が遭遇したとき、妖精が天使に緊急報告を呼びかけてきます。そのときは、天使は急行するを選択することにより、勇者のもとへ行くことができます。



天使が待機の時に×印の敵と勇者が遭遇すると妖精が緊急報告に来ます。

急行する →



戦闘イベントに参加
急行で戦闘イベントを見るときは、勇者＋妖精＋天使（援護コマンド）で、敵の攻撃を迎え撃つことになります。

急行しない →

戦闘イベントに不参加
その戦闘の結果だけが報告されます。

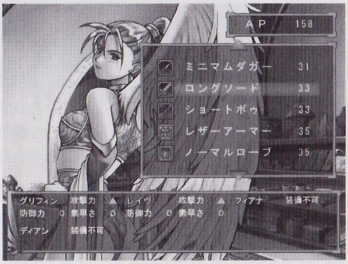
天 界

天界では、プレイヤーを様々な形で手助けしてくれるキャラクター達が存在します。必要に応じて彼女達のもとを訪れましょう。また、時にはイベントにも関わってくる場合があるかもしれません。



ガブリエル（聖グラシア宮）

プレイヤーの成長ぶりを判断してレベルを上げてくれたり、時にはアイテムや、ボーナスAPを与えてくれることもあります。



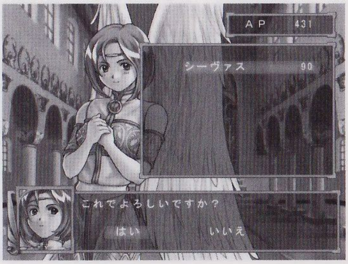
ラツィエル（フロー宝物宮）

プレイヤーのAPと交換でラツィエルからアイテムを受け取ります。アイテムには武器・防具の他にアクセサリー、プレゼントなどがあります。
※アイテムの説明についてはP.26を参照



ティタニア（フォータ離宮）

APと交換で、天使や勇者、妖精の必要と思われる情報を一つ教えてくれます。妖精や勇者について困った時に訪ねると、力になってくれるときがあります。



レミエル（プレア大聖堂）

戦闘で死亡してしまった勇者を復活させるためには、ここでAPと交換で勇者の魂を戻してもらいます。
復活させるために必要なAPは勇者の値は勇者のレベルによって異なります。ただし、死亡してから10ターン以内に勇者を復活させないと二度と復活できなくなります。

結果報告

ターンが終了すると、妖精が自分の仕事の結果や、ターン中に起こった出来事を報告してくれます。



勇者発見報告
ターン中、勇者の探索（→P.17）をしていた妖精が、勇者候補を見つけてくると勇者の名前と場所を報告してくれます。勇者の発見で見つかった勇者は、スカウト（→P.23）コマンドを選びその勇者候補の元を訪れて、勇者になるよう説得することができます。

敵、事件の発見報告
ターン中、敵の探索（→P.17）で敵や事件を見つけた場合、事件の内容と場所を報告します。発見した敵や事件は地図上に×印で表示されます。×印上にカーソルを合せると情報が表示されます。

勇者レベルアップ報告
ターン中にレベルアップした勇者について報告します。

勇者死亡報告
ターン中に死亡した勇者がいた場合に報告します。

行方不明報告
勇者や妖精が、過度のストレスで行方不明になった場合に報告します。

その他の報告
上記以外にも何か起った場合、報告があります。

※面会について

結果報告の直前に、「妖精から勇者がプレイヤーに面会を希望している。」という報告を受ける場合があります。一人だけでなく二人重なる場合もありますが面会に行けるのは一人だけです。もちろん、面会そのものを断ることもできますが、面会に行けばその勇者に対する信頼度がアップします。他には、イベントが発生したり、勇者から信頼度に応じた贈り物をもらえるときもあります。面会の依頼があったときは、どの勇者のところへ行くか、よく考えてください。





勇者との会話

ターンの最後に、天使は地上界へ降り、勇者や勇者候補に会うことができます。ここでは、勇者候補をスカウトするスカウトや、勇者に会話・仕事の依頼・贈り物をする訪問の説明をします。



訪問

管理中の勇者に会いに行きます。訪問の中では、勇者と会話をしたり、事件解決の依頼、アイテムを贈り物として渡すことが出来ます。(勇者に会いに行くたびに勇者レベル分のAPを消費)

スカウト

妖精が発見してきた勇者候補をスカウトしに行きます。ただし、管理できる勇者の人数は最大6人です。(勇者候補に会いに行くたびにAPを10消費)

能力

天使、妖精、勇者の能力を詳しく確認することができます。
(→P.14.15)

地図

インフォスの状況を地図で確認することができます。
(→P.13)

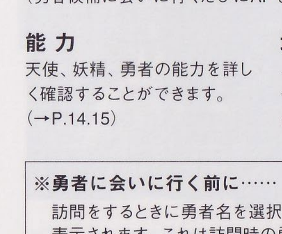
終了

ターンを終了させ、次ターンの予定入力画面へ移動します。

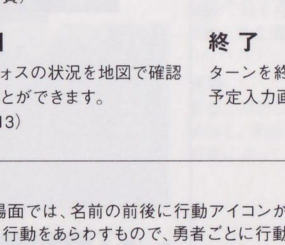
※勇者に会いに行く前に……

訪問をするときに勇者名を選択する場面では、名前の前後に行動アイコンが表示されます。これは訪問時の勇者の行動をあらわすもので、勇者ごとに行動の種類によって機嫌がかわります。たとえば、最も機嫌の悪いときは訪問すら断られることもありますので、訪問時の勇者の行動には注意してください。

移動	移動中
睡眠	睡眠中
食事	食事中
遊び	遊び中
修行	修行中
	任務遂行中



→



スカウト

妖精が発見してきた勇者候補をスカウトしに行きます。スカウトが成功するかどうかは相性によって決まります。スカウトできる勇者の数は最大6人までです。しかし、一度勇者になることを断られたとしても、何度か勇者のもとを訪ねることで彼らも心を開いてくれるようになります。また、一度スカウトに成功するとその勇者を解雇することはできないので注意してください。

訪問

管理中の勇者に会いに行くことが出来ます。訪問の間は勇者に対して

会話 **任務** **贈る** をすることができます。



※ **訪問時に何をするのか**

会話 **贈る** は勇者の信頼度を大きく上昇させるチャンスです。
また、**任務** で事件解決を依頼するのが訪問の最大の目的ですが、その依頼を受けるかどうかには、機嫌も大きく関わります。

会話



勇者に質問をする内容を選ぶことで信頼度を上昇させることができます。

任務



インフォスの好きな場所に勇者を移動させるときに使います。無意味な場所や、機嫌の悪いとき、信頼度が低くなるほど、依頼を断られる確率が高くなります。



贈る



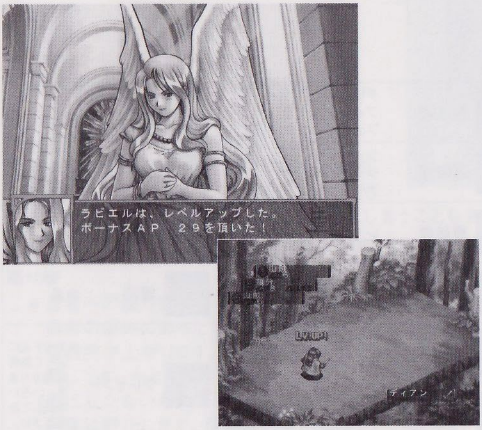
天使が持つアイテムを勇者に贈ることができます。アイテム自体が持つ効果で能力値が変化しますが、さらに勇者の好みの違いにより、信頼度の変化に大きく関わります。勇者の反応でおおよその変化がわかります。
※詳しくはP.26.27を参照

帰る 勇者訪問を終了します。

How to Play
ゲームの遊び方

注意すべきこと

レベルアップ
プレイヤー、勇者、妖精はそれぞれ下記の条件でレベルアップしていきます。
レベルアップでそれぞれのキャラクターの能力値がアップします。



プレイヤー
天界のガブリエルのもとを訪れた時、それまでの働きによってレベルアップしてもらうことができます。レベルアップすると、戦闘中の援護コマンドの種類が増えたり、ターンごとのガブリエルからもらえるAPの値が変化します。

勇者
戦闘で敵を倒すと経験値が入り、決められた値まで経験値がたまるとレベルアップします。

妖精
勇者と同行したときの戦闘での経験値と、勇者の発見や敵の探索の回数によってレベルアップします。

ゲームオーバー
次の3つのどれかでゲームオーバーになってしまいます。

- 平和度0になった時。
- 勇者12人が死亡した時、また、全員復活不可能になった時。
- 10年間（160ターン）の間に時間の止まった原因を取り除けなかった時。



アイテム

天使のアイテムは天使自身が使うのではなく勇者達に贈り物として渡すものです。
武器や防具であれば、勇者の攻撃力や防御力もアップします。
その他にも、体力やストレスを改善するものもあります。さらに勇者の信頼度が変化します。

入手方法

地上界

勇者から天使に対する信頼度に応じた贈り物がもらえます。

天界

ラツィエルからAPと交換でアイテムを入手することができます。
また、ガブリエルに会いに行った時にもらえることもあります。そのときはAPは消費しません。

※アイテムは与えるもの
天使はアイテムを最大8つまで持てますが捨てることが出来ません。
つまり、持っているアイテムを減らすにはアイテムを勇者に贈る必要があります。

アイコン一覧武器防具

片手剣	シーヴァス フィアナ	軽装鎧	グリフィン フィアナ フェリミ アーシェ ティア ユリアナ	帯	フィアナ
両手剣	レイヴ リュドラル グリフィン	通常鎧	シーヴァス リュドラル ナーサディア ビーシア	ブーツ	ヤルル ディアン
ダガー	アーシェ ディアン ユリアナ	重装鎧	レイヴ	冠	アーシェ
ハンマー	ティア	ローブ	ディアン ヤルル	護符	全員
鞭	ナーサディア	ピアス	ナーサディア ビーシア	プレゼント	※アイテムによって条件は異なります。いろいろ試してみて下さい。
ナックル	ビーシア	ペンダント	グリフィン フェリミ ユリアナ		
弓	フェリミ	指輪	シーヴァス ティア		
ブーメラン	ヤルル	腕輪	レイヴ リュドラル		

攻略のヒント

攻略のヒント

ここではゲームをクリアするために重要な、信頼度とAPについて説明します。

信頼度



信頼度とは

信頼度が低くなったときの最大のデメリットは、事件解決の任務を受けてもらえなくなることです。他の勇者に頼むとか、信頼度を回復させてから再び頼む、という方法がありますが、これではその勇者のイベントを見ることができなくなったり、時間切れで事件の解決が不可能になります。そのためにも信頼度の値にはつねに注意するようにしてください。

また、信頼度が低下すると勇者のストレスがたまりやすくなります。勇者のストレスがある程度までたまると任務を放棄し、行方不明になりますので注意してください。

信頼度の上げ方



プレイヤーの行動

- アイテムを贈る。
- こまめに訪問を繰り返す。
- ターン中に同行する。
- 面会の依頼があったときは必ず会うようにする。

イベントでの選択枝

- 選択肢は勇者に合わせて選ぶ。
  イベントでの選択肢の中には信頼度を変化させるものがあります。さらにある選択肢を選ぶと天使の前から勇者が去ってしまうこともありますので、勇者をよく理解して選ぶように注意してください。

贈り物

- 勇者への贈り物
  勇者の好みにあったアイテムを贈れば信頼度が上がります。武器や防具でも同じです。たとえ贈り物が勇者にとって役に立たないものであっても勇者の信頼度は変化します。信頼度の変化は、贈り物をしたときの勇者の反応で確認することができます。
- 勇者からの贈り物
  勇者から面会依頼があったときに、アイテムを贈られることがあります。勇者から贈られるアイテムは、そのときの信頼度によって変わっていきます。

※天使はアイテムを8つまでしか持てません。アイテムは捨てることができないので、勇者に必ず贈らなければいけません。

※勇者にアイテムを贈るときの例　贈るもの：キャンディ

→ヤルルに贈る
信頼度上昇
（ヤルルの好物）



→レイヴに贈る
信頼度下降
（甘い物が苦手）



すべてのアイテムに好き嫌いがありますので、よく考えて贈りましょう。

AP（Almighty Point）

天使の行動すべてに関わり、戦闘時の援護や天界で情報を得たり、アイテム入手、勇者の復活のときなどに必要なポイントです。
APはためることができないポイントなので、1ターン内で消費する量を考慮して、足りなくなったり余ったりしないようにバランスを考えて使用してください。

AP消費表

通常コマンド	
コマンド	消費量
スカウト	10
訪問	勇者のレベル分
面会	勇者のレベル分
勇者に同行	勇者のレベル分

通常コマンド	
コマンド	消費量
小回復	20
中回復	100
大回復	150
連撃攻撃	200
透明	150

アイテム一覧

（ゲーム開始時にフロー宝物宮で入手できるもの）

種類	名前	消費AP	効果	装備可能キャラ
武器	ノーマルソード	30	攻撃力＋4	シーヴァス、フィアナ
	ロングソード	33	攻撃力＋6	レイヴ、グリフィン、リュドラル、ユリアナ
	ミニマムダガー	31	攻撃力＋2	アーシェ、ディアン、
	ウッドブーメラン	28	攻撃力＋3	ヤルル
	ノーマルウィップ	40	攻撃力＋2	ナーサディア
	ナックルガード	28	攻撃力＋4	ビーシア
	ショートボウ	33	攻撃力＋3	フェリミ
	ノーマルハンマー	25	攻撃力＋8	ティア
防具	レザーブレスト	30	防御力＋4	グリフィン、フェリミ、フィアナ、アーシェ、ティア、ユリアナ
	レザーアーマー	35	防御力＋6	シーヴァス、リュドラル、ビーシア、ナーサディア
	アイアンプレート	50	防御力＋8	レイヴ
	ノーマルローブ	35	防御力＋3	ディアン、ヤルル
アクセサリー	トイクラウン	20	防御力＋2	アーシェ
	トイピアス	28	防御力＋2	ナーサディア、ビーシア
	トイペンダント	25	防御力＋2	グリフィン、フェリミ、ユリアナ
	チェインブレス	30	攻撃力＋2	レイヴ、リュドラル
	グラスリング	48	防御力＋3	シーヴァス、ティア
	レザーベルト	48	防御力＋2	フィアナ
	レザーブーツ	40	素早さ＋2	ヤルル、ディアン
贈り物	ポーション	30	HP回復（小）	
	キャンディー	35	HP回復（小）	
	天使の羽	40	HP回復（小）	
	妖精の本	56	ストレス回復（小）	
	精霊の本	120	ストレス回復（小）	

Charactors

登場人物

勇者候補



シーヴァス・フォルクガング

年齢：23（7月21日生れ）
出身：ヨースト（ヘブロン王国）
武器：片手剣
カラー：オレンジ
気まぐれでわがままなプレイボーイの貴族。
その華奢な雰囲気からは想像できないが、
剣の腕前は超一流。



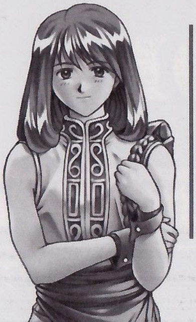
レイヴ・ヴィンセルラス

年齢：24（3月9日生れ）
出身：ヴォーラス（ヘブロン王国）
武器：両手剣
カラー：青
ヘブロン王国のヴォーラス騎士団長。
騎士としての忠義に厚く実直だが、
何事においても冷静であるため、
あたたかみに欠ける印象がある。



グリフィン

年齢：21（5月1日生れ）
出身：ニーセン（キンバルト王国）
武器：両手剣
カラー：黒
盗賊団ベイオウルフの頭目。
曲がったことが大嫌いでケンカも強く、
仲間からの信頼はとても厚い。
幼い頃死に別れた妹のことをずっと思い悩んでいる。



フェリミ・マクディル

年齢：17（9月6日生れ ）
出身：フェデコ（カノーア国）
武器：弓
カラー：ライトグリーン
女の子に見えそうなほど線の細い吟遊詩人。
自然や動物を愛する反面、
暴力や地位、権力には
とても嫌悪感を抱いている。



ディアン・アルヴィース

年齢：25（2月24日生れ）
出身：ブルン（エスパルダ皇国）
武器：タガー
カラー：白
病人をいたわる穏やかでやさしい医師。
しかし、命に対する独自の
価値観から、時には
冷酷に殺人を犯すこともある。



ヤルル・ウィリング

年齢：12（11月11日生れ）
出身：ガルフ（クヴァール）
武器：ブーメラン
カラー：緑
元気いっぱいのやんちゃな男の子。
かつては村の英雄で、
今は行方不明になっている父を捜すため、
親友の神獣ラッシュとともに
冒険の旅に出たいと思っている。



リュドラル・アルグレーン

年齢：19（10月28日生れ ）
出身：ラルース（デュミナス帝国）
武器：片手剣
カラー：赤
明るく正義感にあふれた少年。
赤ん坊の頃、アウルドラゴンに拾われ、
“伝説の地”で竜によって育てられた。
そのためモンスターと会話できるという
能力を持っている。



フィアナ・エクリーヤ

年齢：22（4月19日生れ ）
出身：タンブール（クヴァール）
武器：片手剣
カラー：ブラウン
強くて頼もしい女賞金稼ぎ。
剣の腕は男顔負けで、女だからといって
舐めてかかってくる男には容赦しない。

アーシェ・ブレイダリク



年齢：18（8月31日生れ）
出身：グルーチ（ファンガム王国）
武器：ダガー
カラー：ライトブルー
ファンガム王国のおてんばプリンセス。
世間知らずでプライドが高いのだが、
どこか憎めない可愛らしさがある。
現在、父王に反発し家出中。



ビーシア・グレイ

年齢：16（6月2日生れ）
出身：ノバ（キンバルト王国）
武器：ナックル
カラー：黄色
武道家の跡取り"息子"として育てられた女の子。
自分も男であろうと意識しているが、
少しずつ体つきが女らしくなっていくことに
戸惑いは隠せない。

ナーサディア



年齢：25(12月23日生れ)
出身：トラスト（カノーア国）
武器：鞭
カラー：紫
謎に満ちた妖艶な踊り子。
名前以外は何もわからないのだが、
かつて"勇者"と呼ばれていた
という噂がある。



ティア・ターンゲリ

年齢：17（1月2日生れ）
出身：オムロン（クヴァール）
武器：ハンマー
カラー：ピンク
料理上手なごく普通の女の子。
やさしく控えめな彼女だが、
内には不思議な力を秘めている。

ユリアナ・アンドラング



年齢：16歳（5月27日生れ）
出身地：ルミーア（カノーア国）
武器：ダガー
カラー：ベージュ
無口で表情は堅く、いつも伏し目がちな貴族の少女。
どこか天使や神といった存在を信じていない様子がある。

天使



大天使ガブリエル

天界において全ての天使たちを取りまとめる4人の大天使のうちのひとり。
慈愛に満ち、時に厳しく、時にやさしく天使たちを見つめる眼差しは、まるで母のようである。



ラツィエル

フロー宝物宮で、万物の融通を司っている天使。
さっぱりとした性格のしっかり者で、自分の職務に対してとても誇りを持っている。



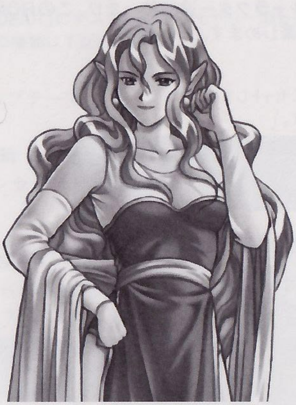
レミエル

プレア大聖堂で、人間の生死を司っている天使。
やさしくて、おとなしいが、命の重さを語らせたら止まらないほど情熱的な面も持っている。

プレイヤー

天界にある天使育成機関“アルス・アカデミア”を卒業したばかりの天使。
ガブリエルから地上界“インフォス”の守護を命じられるが、本来、地上界の守護は上級天使たちに与えられる使命である。しかし“インフォス”に突然生じた「時の淀み」という異変のため、上級天使たちだけの力では足りず、プレイヤーがその重要な任務につくことになったのである。

妖精



ティタニア

妖精達を統べる妖精界の女王。
本来なら妖精界にいるのだが、
天界との関わりが深く、現在は
天界にあるフォータ離宮に住んでいる。



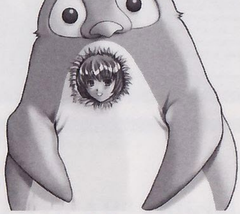
ローザ

責任感が強く、とても真面目な妖精。完全主義的なところがあるので、天使に対しての口調どうしてもきつい感じになるときがある。本人もそういう自分を気にしているようなのだが……。
鹿の姿がモチーフ。



リリィ

バランスよく任務をこなす優等生タイプの妖精。仕事とプライベートをしっかりとわけているので、仕事では任務中はしっかりした口調で話すが、プライベートではちょっと雰囲気が変わるらしいが……。
豹の姿がモチーフ。



フロリンダ

なぜかいつも動物の着ぐるみを着ている変わった妖精。マイペースでのんびりしているのと、この格好で語尾を伸ばしながらしゃべる姿は緊張感に欠けて見えるのだが、本人はいたって真面目らしいが……。

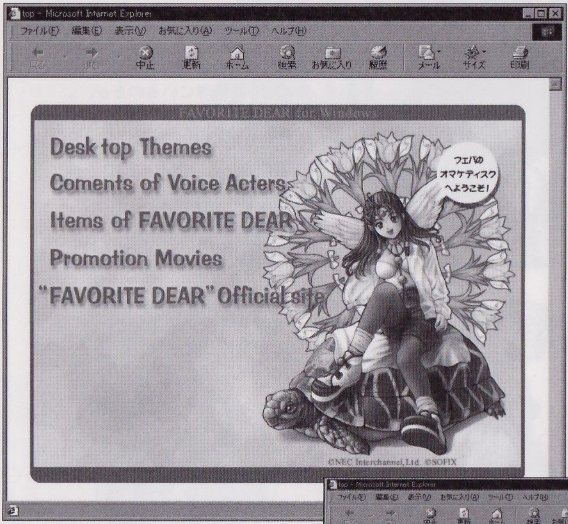


シェリー

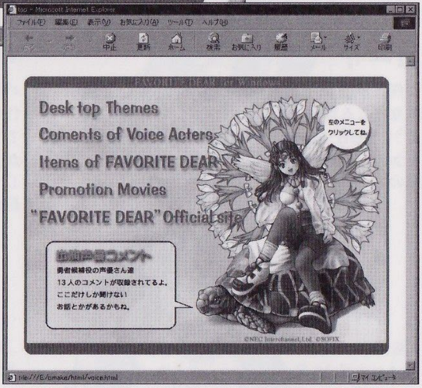
おしゃべり好きで、明るく元気いっぱいな妖精。天使に対してもまるで友達に話しかけるように話してくれる。がんばり屋で、いつも一生懸命仕事をしているが、調子にのりすぎることも……。
猫の姿がモチーフ。

ゲーム本編とは別にデスクトップアクセサリー等が収録されたCD-ROMが同梱されています。デスクトップを「フェイバリットディア」のキャラクター達で飾ったり、このROMにしか収録されていないプロモーションムービー等も楽しめます。

おまけディスクCD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
アイコンをクリックすると下記の画面が開きます。



タイトルにカーソルを合わせると、そのページの説明が表示されます。さらにタイトルをクリックすると、そのページに移動します。



Desk Top Themes

「FAVORITE DEAR」のデスクトップアクセサリーのセットアップについて、詳しく説明されています。
アクセサリーの種類は下記の通りです。

■ デスクトップテーマ
■ アイコン
■ オマケ壁紙
■ スクリーンセーバー

Coments of Voice Acters

勇者候補役、妖精役の出演声優さんたちからのコメントが収録されています。
好きな役名をクリックすると画面がそのキャラクターに切り替わって、音声が流れます。



Items of FAVORITE DEAR

「フェイバリットディア」の関連商品紹介です。

Promotion Movies

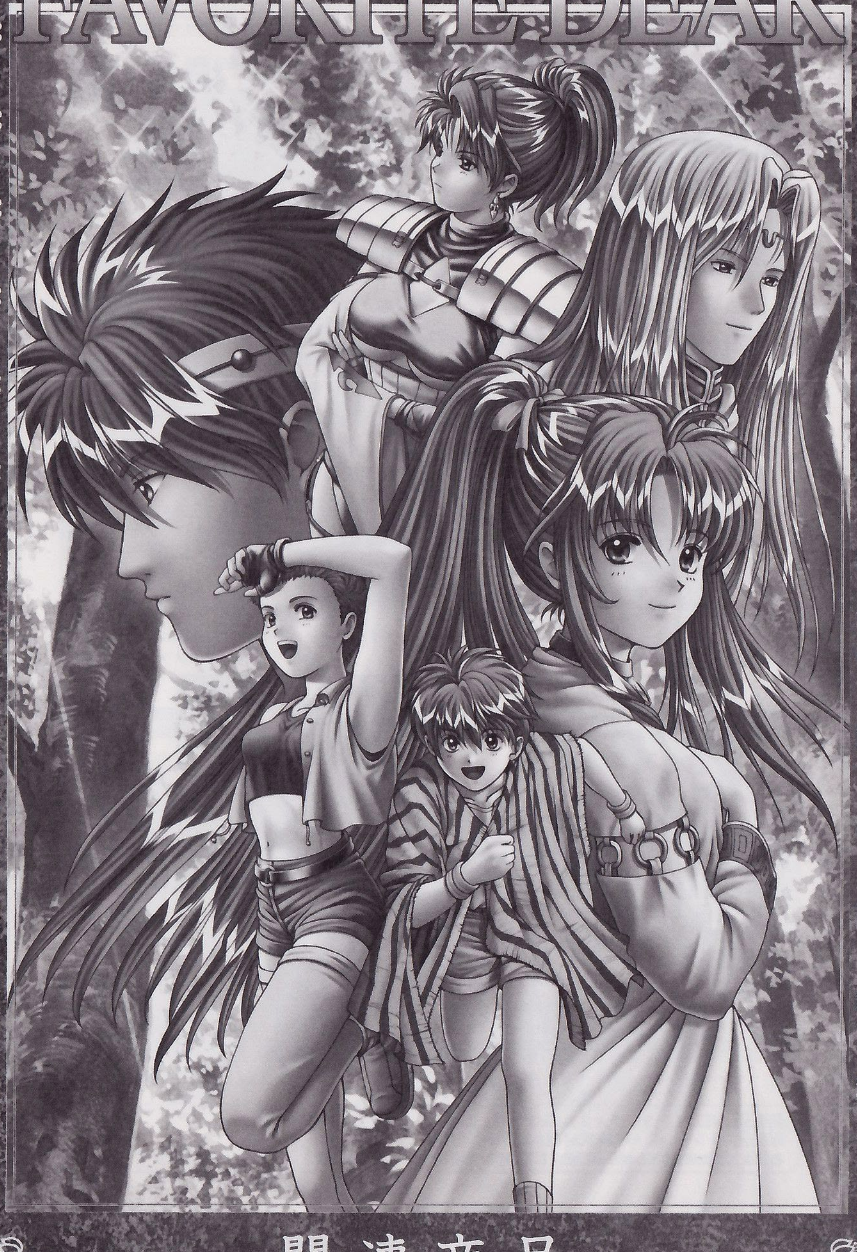
今夏発売予定のプレイステーションソフト、「フェイバリットディア」続編「純白の預言者」のプロモーションムービーが収録されています。

"FAVORITE DEAR" Official site

「フェイバリットディア」の公式サイトを一部公開。
インターネットの環境があれば、ページ内のリンクから、直接公式ページへ移動することができます。

MEMO

Items of FAVORITE DEAR



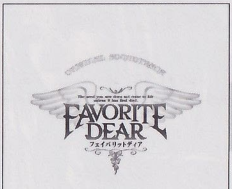
関連商品

MUSIC　CD

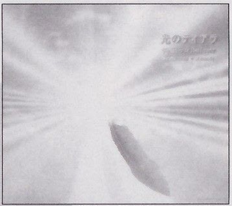


『When There's a Will , There's a Way』歌：F.D.
メインキャラクターの出演声優16人による、
フェイバリットディアの世界を作り上げたオリジナルソング。
・上記楽曲のカラオケ
・出演声優16人によるのメモリアルメッセージを収録
価格：1,407円（税込）　品番：KICA 5025
12cmマキシシングル仕様

中村聡子
描き下ろしジャケット



『フェイバリットディア　オリジナル サウンドトラック』
ゲーム中に使用されているBGM全33曲を完全収録。
価格：3,059円（税込）　品番：KICA 5026



フェイバリットディア・イメージソング
『光のティアラ』歌：favorite child ＊ ai maeda
フェイバリットディアの持つイメージをバラードとアップテンポの2曲にわけて収録。
12cmニューマキシシングル仕様
価格：1,223円（税込）　品番：KICA 5027



『フェイバリットディア
キャラクター・ソング・ファイルス［Ⅰ］』
品番：KICA 5028



『フェイバリットディア
キャラクター・ソング・ファイルス［Ⅱ］』
品番：KICA 5029

フェイバリットディア・キャラクターヴォーカルアルバム
勇者、妖精の出演声優16人が演じるキャラクターソング。
各キャラクターの個性あふれるオリジナルソング。
歌：出演声優16名（8人ずつにわけて収録）　価格：各2,854円（税込）

発売元：NECインターチャネル株式会社　ミュージックメディアグループ
販売元：キングレコード株式会社
お問い合わせ：03-5440-0756　NECインターチャネル株式会社　ミュージックメディアグループ

関連書籍

『FAVORITE DEAR
公式ガイドブック』
価格1,400円（税別）



『The Perfect of
FAVORITE DEAR
フェイバリットディア
公式設定資料集』
価格 2,400 円（税別）





『FAVORITE DEAR
アンソロジーコミック』
価格 850 円（税別）

『FAVORITE DEAR
アンソロジーコミック Vol.2』
価格 950 円（税別）



発行：ソフトバンク パブリッシング株式会社
お問い合わせ先：03-5549-1164

『FAVORITE DEAR
コミックアンソロジー』
価格857円（税別）



発行：株式会社　スタジオDNA
お問い合わせ先：03-5397-7371

インターネット通販



『フェイバリットディア　テレカA』
価格1,200円

『フェイバリットディア　テレカC』
価格1,200円

東京ゲームショウ2000の初登場グッズ非常に貴重な、Windows版のオリジナルキャラクターユリアナの初のテレカ化。





『フェイバリットディア
クリアファイル セット（2種）』

・シーヴァス＆レイヴ
・グリフィン＆ティア
価格　各500円

販売：有限会社アルケミスト
お問い合わせ：http://www.alchemist-net.co.jp/

プレイステーション用ソフト

「FAVORITE DEAR　純白の預言者」

RPG+SLG
価格5,800円（税別）
2000年8月発売予定

天使が人を導く時、
その先に現れるのは光と闇と真実。

地上界アルカヤの混乱を探るため、
守護天使となり勇者の資質を持つ人間達を導いていく。
混乱の兆しの見えるその世界と、7人の勇者候補たち。
知らず知らずのうちに巨大な流れに巻きこまれていく彼らと、
かれらを導いていく天使をも翻弄する闇の結晶。
天使と彼らは、この地上界でなにを見るというのか・・・・・。

装いも新たに登場する「FAVORITE DEAR」の続編。
ターン制からリアルタイム制へシステムを変更し、緊張感のあるSLG。
地上界アルカヤの勇者候補たち7人が天使とともに綴る物語。
プレイヤーのパートナーである妖精も、新たに4人が加わり、「FAVORITE DEAR for Windoiws」でも活躍したと妖精4人ももちろん健在。
天使であるプレイヤーが彼らを導いていく先には一体何が待っているのか？



NEC CD-ROM ソフトユーザーサポートセンター
TEL：03-5821-1339　FAX：03-5821-1615
（月）～（金）10：00～18：00（祝・祭日を除く）
上記時間外は、留守番電話にて承ります。
オンラインユーザーサポート
http://www.neic.co.jp

フェイバリットディア for Windows
ユーザーズ・マニュアル
平成12年6月初版
NECインターチャネル株式会社

9972B

USER'S MANUAL